

„Zbieranie danych w systemach rozproszonych”

na przykładzie systemu zrealizowanego w firmie PLDSoft

Jakub Gert, kubagert@poczta.fm

11 luty 2005

I. Architektura systemu

1. Architektura CLASSIS
2. Architektura CLIENT/SERVER

II. Konfiguracja sprzętowa

1. Moduły
 - a) Budowa modułów
 - b) Funkcjonalność modułów
 - c) Konfiguracja modułów (sposób przesyłania konfiguracji i jej przechowywanie)
2. Sterownik
 - a) Budowa sterowników
 - b) Procesor (zasoby, system RTOS)
 - c) Funkcjonalność sterowników
 - d) Konfiguracja sterowników (sposób przesyłania konfiguracji i jej przechowywanie)

III. Aplikacja WahePC

1. Komunikacja ze sterownikami
2. Konfiguracja sprzętu
 - a) Konfiguracja modułów
 - wejścia modułów
 - wyjścia modułów
 - b) Konfiguracja sterowników
 - wejścia sterowników
 - wyjścia sterowników
 - programy czasowe
 - programy alarmowe i alarmy
 - optymalizacja
 - c) Zapis konfiguracji dla modułów i sterowników
3. Wizualizacja danych
 - a) Wartości bieżące (UDP/WWW)
 - b) Zapis danych na CFD a następnie pobieranie i zapis do bazy danych
 - c) Obróbka danych

IV. Możliwości systemu (pokaz)

1. Alarmy
2. Programy czasowe
3. Optymalizacja